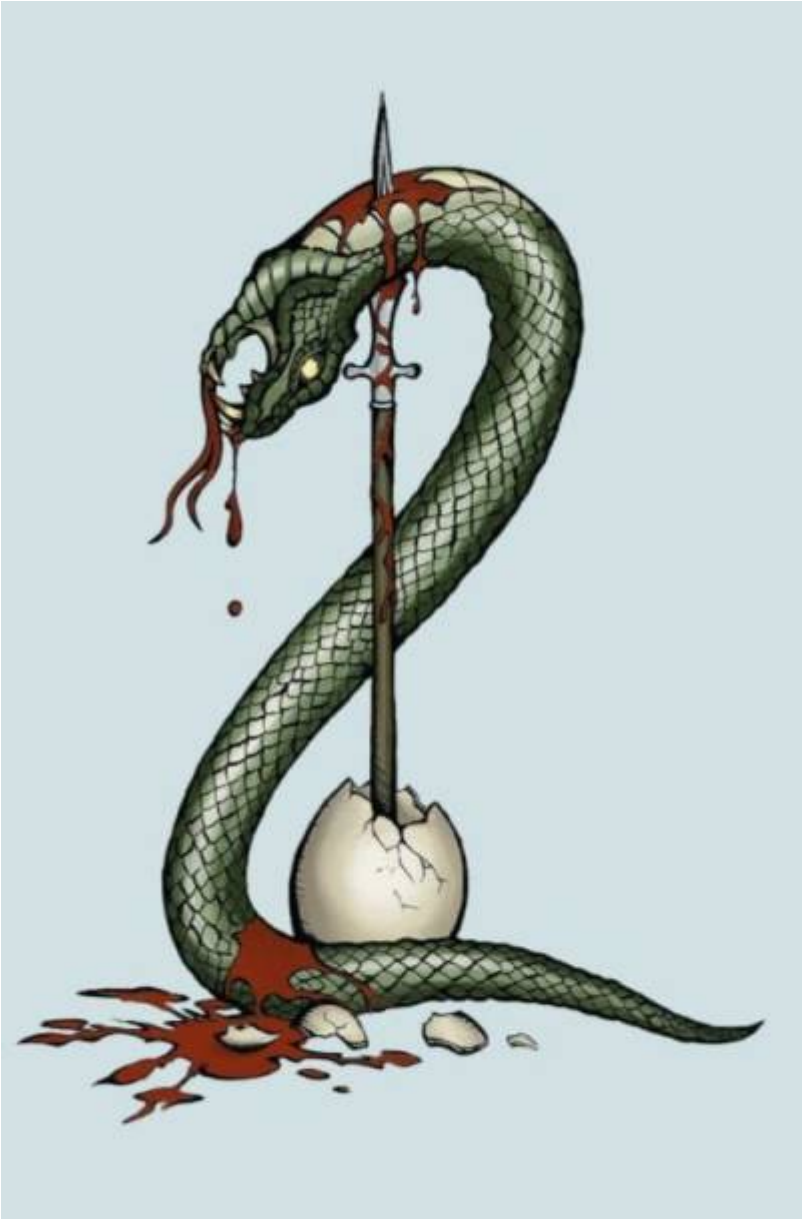
ARCHEOSOFIA

Di seguito vengono presentati i talenti di Archeosofia, **prendibili liberamente** rispettando i requisiti.



Archeosofia Base del Ragno

Requisiti: Livello 1

Il PG impara un incanto del primo livello del fato. Se è la seconda volta che acquista questo talento, finché il PG impugna un Focus, dopo aver effettuato una chiamata BONUS o MALUS tramite i suoi Incanti del Fato riduce di 1 (minimo 1, non cumulabile) il successivo danno subito.

Archeosofia Avanzata del Ragno

Requisiti: Livello 4, Archeosofia Base del Ragno

Il PG impara un incanto di secondo livello del fato. Se è la seconda volta che acquista questo talento, finché il PG impugna un Focus, quando lancia un Incanto del Fato spendendo PV può immediatamente lanciare un incanto del fato di livello inferiore senza spendere PV.

Archeosofia Superiore del Ragno

Requisiti: Livello 8, Archeosofia Avanzata del Ragno

Il PG impara un incanto del fato di terzo livello. Se è la seconda volta che acquista questo talento, finché il PG impugna un Focus, può spendere 1 PV durante lo status di morente per chiamare 2 CURA su se stesso.

Archeosofia Base della Falena

Requisiti: Livello 1

Il PG impara un incanto di primo livello dello spazio. Se è la seconda volta che acquista questo talento, finché il PG impugna un Focus può spendere 1 PV per scegliere uno dei suoi Incanti di 1° Livello dello Spazio e lanciarlo fino al riposo senza spendere PV (ma seguendo le normali regole di lancio degli Incanti).

Archeosofia Avanzata della Falena

Requisiti: Livello 4, Archeosofia Base della Falena

Il PG impara un incanto di secondo livello dello spazio. Se è la seconda volta che acquista questo talento finché il PG impugna un Focus una volta per riposo può spendere 1 PV per ricevere BONUS QUANDO LANCI UN INCANTO DELLO SPAZIO PUOI IMMEDIATAMENTE DICHIARARE 1 (non modificabile) SULLO STESSO BERSAGLIO DELL'INCANTO.

Archeosofia Superiore della Falena

Requisiti: Livello 8, Archeosofia Avanzata della Falena

Il PG impara un incanto di terzo livello dello spazio. Se è la seconda volta che acquista questo talento, mentre il PG lancia un incanto dello spazio spendendo PV può dichiarare EVITA alla prima chiamata o colpo in mischia subito.

From:
https://www.terredegliangeli.com/regolamento/ - **Regolamento TdA 5.0**

Permanent link:
https://www.terredegliangeli.com/regolamento/doku.php?id=archeosofia&rev=1766498449

Last update: **2025/12/23 15:00**