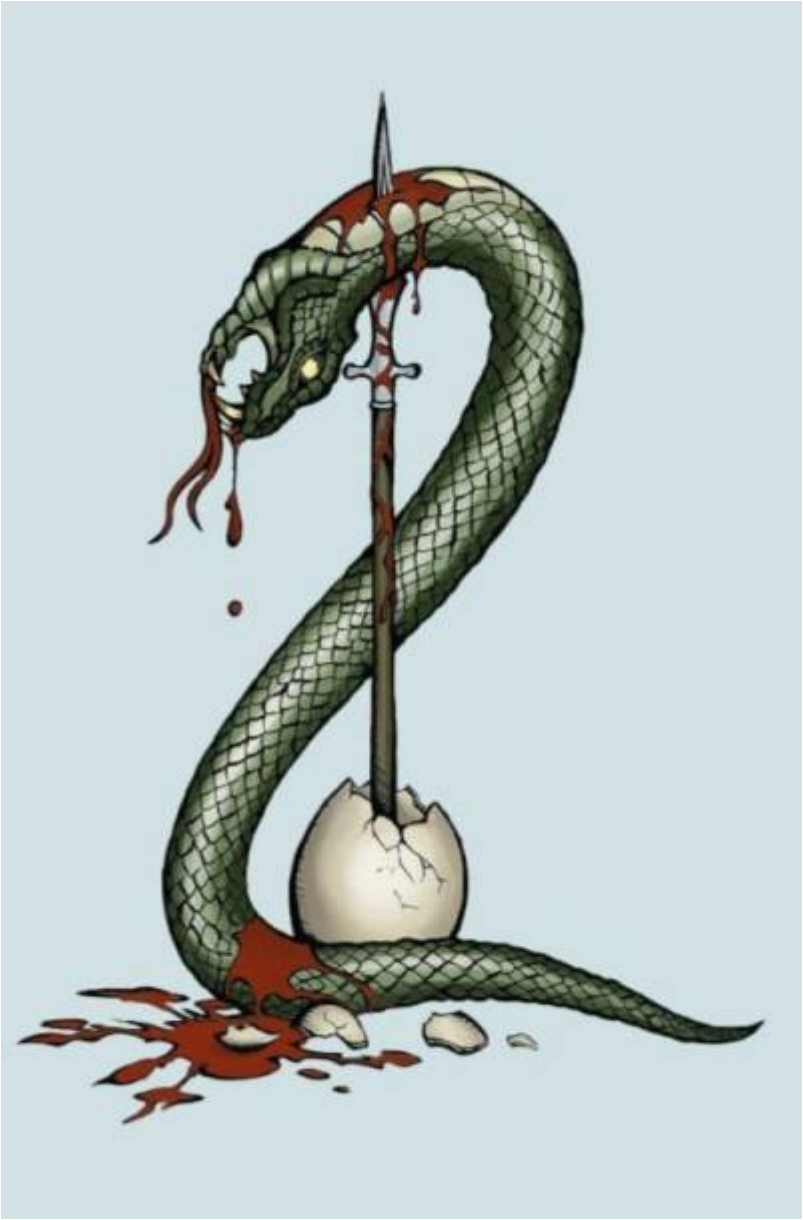
# ARCHEOSOFIA

Di seguito vengono presentati i talenti di Archeosofia, **prendibili liberamente** rispettando i requisiti.



## Archeosofia Base del Ragno

**Requisiti: Livello 1**

Il PG impara un incanto del primo livello del fato. Se è la seconda volta che acquista questo talento, finché il PG impugna un Focus, dopo aver effettuato una chiamata BONUS o MALUS tramite i suoi Incanti del Fato riduce di 1 (minimo 1, non cumulabile) il successivo danno subito.

# Archeosofia Avanzata del Ragno

**Requisiti: Livello 4, Archeosofia Base del Ragno**

Il PG impara un incanto di secondo livello del fato. Se è la seconda volta che acquista questo talento, finché il PG impugna un Focus, quando lancia un Incanto del Fato spendendo PV può immediatamente lanciare un incanto del fato di livello inferiore senza spendere PV.

# Archeosofia Superiore del Ragno

**Requisiti: Livello 8, Archeosofia Avanzata del Ragno**

Il PG impara un incanto del fato di terzo livello. Se è la seconda volta che acquista questo talento, finché il PG impugna un Focus, può spendere 1 PV durante lo status di morente per chiamare 2 CURA su se stesso.

# Incanti del Ragno (Fato)

Un incantesimo conosciuto richiede 1 PV per essere lanciato e ha radice fissa “Archeosofia del Ragno…” Esempi formule:

- 1° Archeosofia del Ragno, io invoco l'occulto potere.
- 2° Archeosofia del Ragno, io invoco l'occulto potere di Novisterra.
- 3° Archeosofia del Ragno, io invoco l'occulto potere di Novisterra che tutto regge.

## Folle Ira

Incanto di 1° livello Radice + 5 parole

Il PG può dichiarare ODIO a bersaglio.

## Schivata Fortunata

Incanto di 1° livello Radice + 5 parole

Il PG può dichiarare su se stesso e fino ad altri 2 bersagli “BONUS: contro-chiama EVITA al primo colpo fisico subito”.

## Purificare il Fato

Incanto di 2° livello Radice + 7 parole

Il PG può dichiarare RIMUOVI BONUS o RIMUOVI MALUS a bersaglio.

### Svuota-Sorte

Incanto di 2° livello Radice + 7 parole

Il PG può dichiarare su se stesso e fino ad altri 2 bersagli “BONUS: contro-chiama EVITA al primo colpo fisico subito”.

### Bloccare il Fato

Incanto di 3° livello Radice + 10 parole

Il PG può dichiarare VINCOLO su due bersagli diversi.

### Destino Segnato

Incanto di 3° livello Radice + 10 parole

Il PG può dichiarare MALUS: NON PUOI CONTRO-CHIAMARE EVITA a bersaglio.

## Archeosofia Base della Falena

**Requisiti: Livello 1**

Il PG impara un incanto di primo livello dello spazio. Se è la seconda volta che acquista questo talento, finché il PG impugna un Focus può spendere 1 PV per scegliere uno dei suoi Incanti di 1° Livello dello Spazio e lanciarlo fino al riposo senza spendere PV (ma seguendo le normali regole di lancio degli Incanti).

## Archeosofia Avanzata della Falena

**Requisiti: Livello 4, Archeosofia Base della Falena**

Il PG impara un incanto di secondo livello dello spazio. Se è la seconda volta che acquista questo talento finché il PG impugna un Focus una volta per riposo può spendere 1 PV per ricevere BONUS: QUANDO LANCI UN INCANTO DELLO SPAZIO PUOI IMMEDIATAMENTE DICHIARARE 1 (non modificabile) SULLO STESSO BERSAGLIO DELL’INCANTO.

## Archeosofia Superiore della Falena

**Requisiti: Livello 8, Archeosofia Avanzata della Falena**

Il PG impara un incanto di terzo livello dello spazio. Se è la seconda volta che acquista questo talento, mentre il PG lancia un incanto dello spazio spendendo PV può dichiarare EVITA alla prima chiamata o

colpo in mischia subito.

# Archeosofia Base dello Scarabeo

**Requisiti: Livello 1**

Il PG impara un incanto di primo livello del tempo. Se è la seconda volta che acquista questo talento, finché il PG impugna un Focus, può rilanciare senza spendere PV gli Incanti di 1° Livello del Tempo se a questi viene controchiamato EVITA (solo se ha speso PV per il lancio).

# Archeosofia Avanzata dello Scarabeo

**Requisiti: Livello 4, Archeosofia Base dello Scarabeo**

Il PG impara un incanto di secondo livello del tempo. Se è la seconda volta che acquista questo talento, finché il PG impugna un Focus, una volta a riposo può ricevere BONUS: FINCHÉ LANCI INCANTI DI PRIMO LIVELLO SPENDI 1 PV OGNI 2 INCANTI DEL TEMPO LANCIATI.

# Archeosofia Superiore dello Scarabeo

**Requisiti: Livello 8, Archeosofia Avanzata dello Scarabeo**

Il PG impara un incanto di terzo livello del tempo. Se è la seconda volta che acquista questo talento, finché il PG impugna un Focus può aggiungere un bersaglio a tutti i suoi Incanti di 1° o 2° Livello del Tempo.

From:
https://www.terredegliangeli.com/regolamento/ - **Regolamento TdA 5.0**

Permanent link:
**https://www.terredegliangeli.com/regolamento/doku.php?id=archeosofia&rev=1766499010**

Last update: **2025/12/23 15:10**