Talenti di Metamagia

Questa categoria di talenti rappresenta le capacità di alterazione del potere mistico ed occulto conosciuto dal personaggio.



Concentrazione Ferrea

Requisiti: Livello 3, Teosofia Base o Archeosofia Base Qualsiasi

Il PG non fallisce gli incanti o le preci lanciate se subisce danno durante il lancio.

Formula Rapida

Requisiti: Livello 5, Archeosofia Avanzata Qualsiasi

Il PG riduce a Radice + 5 il numero di parole delle formule dei suoi incanti di secondo livello.

Formula Rapida Superiore

Requisiti: Livello 9, Formula Rapida, Archeosofia Superiore Qualsiasi

Il PG riduce a Radice + 5 il numero di parole delle formule dei suoi incanti di terzo livello.

Incantare Armamenti

Requisiti: Livello 4, Teosofia Avanzata o Archeosofia Avanzata Qualsiasi

Il PG può spendere 1 PV per effettuare una delle seguenti chiamate: - BONUS AGGIUNGI UNA NATURA ELEMENTALE AI COLPI FISICI - BONUS RIDUCI DI 1 I DANNI CHE INCLUDONO UNA NATURA ELEMENTALE. Un personaggio di 8° che possiede il talento TEOSOFIA AVANZATA può anche aggiungere o ridurre i danni che includono DIVINO (al posto delle altre nature). Un personaggio di 8° che possiede il talento ARCHEOSOFIA AVANZATA può anche aggiungere o ridurre i danni che includono MAGICO (al posto delle altre nature).

Intercessione Rapida

Requisiti: Livello 5, Teosofia Avanzata Qualsiasi

Il PG riduce a Radice + 5 il numero di parole delle formule delle sue preci di secondo livello. Al raggiungimento del 9° livello il PG riduce a Radice + 7 il numero di parole delle formule delle sue preci di terzo livello.

Lama Mistica

Requisiti: Livello 5, Teosofia Base o Archeosofia Base Qualsiasi

Ogni volta che il PG lancia un incanto o una prece A BERSAGLIO può sostituire 2 al prossimo colpo in mischia entro 10 secondi.

From:
https://www.terredegliangeli.com/regolamento/ - **Regolamento TdA 5.0**

Permanent link:
https://www.terredegliangeli.com/regolamento/doku.php?id=metamagia&rev=1768386542

Last update: **2026/01/14 11:29**