REGOLAMENTO 5.0

Una breve panoramica sul Gioco di Ruolo dal Vivo…

Quali potrebbero essere le migliori parole per introdurre tutti voi all'intrigante realtà del gioco di ruolo dal vivo (GRV)?
Innanzi tutto potrei dire che si tratta di un'esperienza che forse in sé racchiude quasi tutti gli elementi popolari del mondo ludico: azione, fortuna, immedesimazione, ingegno, interazione di gruppo e tattica.
Di certo fantasia e un pizzico di sana spontaneità sono le doti migliori che potrete annoverare nel contesto del GRV.

Nel GRV impersonerete un individuo inserito in un mirabile mondo, che in sé racchiude le tinte più forti delle epopee fantasy.
Durante gli eventi di gioco parteciperete a sviluppare questo mondo, abbraccerete alleanze, stringerete ataviche inimicizie, combatterete spada alla mano, scatenerete selvagge potenze e dovrete di volta in volta prender cruciali decisioni che segneranno la vostra fortuna, o la vostra miseria più nera…
Ovviamente le chiare spiegazioni che qui troverete vi permetteranno di simulare le più disparate azioni in gioco, sempre ricordando che la sicurezza è la prima regola di cui tener conto.
Non preoccupatevi del dover incamerare ogni nozione espressa in queste pagine; molti concetti basilari di gioco li potrete apprendere nel giro di uno, o due eventi e presto tutto vi riuscirà assai immediato.
Di certo dimenticarsi una regola non viene considerato come mancanza imperdonabile, anzi, riteniamo in primis che comprendere e seguire lo spirito del gioco sia il primo obiettivo di un partecipante al GRV…

I nostri eventi trovano una degna cornice in appositi luoghi, che ben possono esprimere il nostro mondo (privi di chiari riferimenti alla civiltà odierna)… nelle suggestive valli e colline della Toscana abbiamo con il tempo selezionato una vasta gamma di siti di grande impatto estetico per le nostre ambientazioni di GRV.
Potrete quindi avventurarvi in bellissime selve, addentrarvi in antichi manieri e spingervi in pittoreschi vicoli rurali. Tutto questo contribuirà a permettervi di entrare con "il piede giusto" in questa realtà, che certo non mancherà di riservarvi le dovute soddisfazioni!

Esorto infine tutti voi a darvi da fare per ritagliarvi una piccola porzione nel mondo di gioco, sin dalla prima volta…nel GRV non esiste competizione, o scopo di divenir più "potenti" dei propri compagni di ventura; l'eroe più blasonato non vale un soldo di rame, se non è spalleggiato da fedeli commilitoni e rispettato da chi lo circonda; per contro, lo sfaccendato senza né arte né parte, può sempre rivaleggiare con chicchessia, se dispone di un nutrito seguito di gregari, o ruffiani.
Non cadete nell'errore di cercare agonismo nel GRV, poiché contribuirebbe solo a render lo vostra esperienza piatta e incolore! Per contro cercate di "vivere" davvero questa passione e presto potrete dire di amarla davvero…

Sistema di gioco

Questa sezione contiene tutte le informazioni necessarie per imparare a giocare con il nostro regolamento LARP.

1. Sessione di Gioco

2. Regole di Gioco

3. Chiamate e Segnali

4. Oggetti e Tesserini

5. Il Potere Magico

6. Altre Situazioni Particolari

Creazione del personaggio

Questa sezione indica come creare un personaggio e quali sono le opzioni di gioco a cui ha accesso alla creazione e durante la sua carriera.

1. Il Personaggio

2. Classi e Talenti

3. Talenti di Alchimia

4. Talenti di Archeosofia

5. Talenti di Combattimento

6. Talenti di Esplorazione

7. Talenti di Teosofia

8. Talenti di Governatorato

9. Talenti liberi

- **Talenti di Conoscenza**
- **Talenti Generali**
- **Talenti di immunità**
- **Metamagia**
- **Stili d'arma**

—-

From:
https://www.terredegliangeli.com/regolamento/ - **Regolamento TdA 5.0**

Permanent link:
https://www.terredegliangeli.com/regolamento/doku.php?id=pagina_iniziale&rev=1767040489

Last update: **2025/12/29 21:34**