Sistema di gioco

1. Sessione di gioco
2. Regole di gioco
3. Chiamate e segnali
4. Il potere magico

Creazione del personaggio

1. Il personaggio
2. Classi e talenti
3. Alchimista
4. Archeosofo
5. Combattente
6. Esploratore
7. Teosofo
8. Talenti di Governatorato
9. Talenti generici

From:
https://www.terredegliangeli.com/regolamento/ - **Regolamento TdA 5.0**

Permanent link:
https://www.terredegliangeli.com/regolamento/doku.php?id=sidebar&rev=1759779785

Last update: **2025/10/06 21:43**