

Sistema di gioco

1. [Sessione di gioco](#)
2. [Regole di gioco](#)
3. [Chiamate e segnali](#)
4. [Il potere magico](#)

Creazione del personaggio

1. [Il personaggio](#)
2. Classi e talenti
3. Alchimista
4. Archeosofo
5. Combattente
6. Esploratore
7. Teosofo
8. Talenti di Governatorato
9. Talenti generici

From:

<https://www.terredegliangeli.com/regolamento/> - **Regolamento TdA 5.0**

Permanent link:

<https://www.terredegliangeli.com/regolamento/doku.php?id=sidebar&rev=1762934585>

Last update: **2025/11/12 09:03**

