

Sistema di gioco

1. [Sessione di gioco](#)
2. [Regole di gioco](#)
3. [Chiamate e segnali](#)
4. [Oggetti e tesserini](#)
5. [Il potere magico](#)
6. [Altre situazioni particolari](#)

Creazione del personaggio

1. [Il personaggio](#)
2. [Classi e talenti](#)
3. [Talent generali](#)
4. [Retaggio dei Governatori](#)
5. [Talent di conoscenza](#)
6. [Stili d'arma](#)
7. [Alchimia](#)
8. [Archeosofia](#)
9. [Teosofia](#)
10. [Metamagia](#)
11. [Combattimento](#)
12. [Esplorazione](#)
13. [Talent di immunità](#)
14. [Archetipi](#)

From:

<https://www.terredegliangeli.com/regolamento/> - **Regolamento TdA 5.0**

Permanent link:

<https://www.terredegliangeli.com/regolamento/doku.php?id=sidebar&rev=1762935155>

Last update: **2025/11/12 09:12**

