Sistema di gioco

1. Sessione di gioco
2. Regole di gioco
3. Chiamate e segnali
4. Oggetti e tesserini
5. Il potere magico
6. Altre situazioni particolari

Creazione del personaggio

1. Il personaggio
2. Classi e talenti
3. Talenti generali
4. Retaggio dei Governatorati
5. Talenti di conoscenza
6. Stili d'arma
7. Alchimia
8. Archeosofia
9. Teosofia
10. Metamagia
11. Combattimento
12. Esplorazione
13. Talenti di immunità
14. Archetipi

From:
https://www.terredegliangeli.com/regolamento/ - **Regolamento TdA 5.0**

Permanent link:
https://www.terredegliangeli.com/regolamento/doku.php?id=sidebar&rev=1762935155

Last update: **2025/11/12 09:12**