

Sistema di gioco

1. Sessione di Gioco
2. Regole di Gioco
3. Chiamate e Segnali
4. Oggetti e Tesserini
5. Il Potere Magico
6. Altre Situazioni Particolari

Creazione del personaggio

1. Il Personaggio
2. Classi e Talenti
3. Talenti di Alchimia
4. Talenti di Archeosofia
5. Talenti di Combattimento
6. Talenti di Esplorazione
7. Talenti di Teosofia
8. Talenti di Governatorato
9. Talenti liberi
 - Talenti di Conoscenza
 - Talenti Generali
 - Talenti di immunità
 - Metamagia
 - Stili d'arma

Archetipi

From:

<https://www.terredegliangeli.com/regolamento/> - **Regolamento TdA 5.0**

Permanent link:

<https://www.terredegliangeli.com/regolamento/doku.php?id=sidebar&rev=1767039537>

Last update: **2025/12/29 21:18**

