Sistema di gioco

1. Sessione di Gioco

2. Regole di Gioco

3. Chiamate e Segnali

4. Oggetti e Tesserini

5. Il Potere Magico

6. Altre Situazioni Particolari

Creazione del personaggio

1. Il Personaggio

2. Classi e Talenti

3. Talenti di Alchimia

4. Talenti di Archeosofia

5. Talenti di Combattimento

6. Talenti di Esplorazione

7. Talenti di Teosofia

8. Talenti di Governatorato

9. Talenti liberi

- **Talenti di Conoscenza**
- **Talenti Generali**
- **Talenti di immunità**
- **Metamagia**
- **Stili d'arma**

Archetipi

From:
https://www.terredegliangeli.com/regolamento/ - **Regolamento TdA 5.0**

Permanent link:
https://www.terredegliangeli.com/regolamento/doku.php?id=sidebar&rev=1767039729

Last update: **2025/12/29 21:22**