STILI D'ARME

A differenza delle altre tipologie di talenti è composta da t**re talenti principali e due talenti specializzanti per ognuno** . Ogni **talento specializzante acquisito preclude la possibilità di acquistare l'altro** del medesimo livello.

Talenti di Stile - Armi ad una Mano

Questa categoria di talenti rappresenta la specializzazioni nelle armi ad una mano, infatti il loro utilizzo è vincolato al solo utilizzo di un'arma ad una mano ed un eventuale buckler nella mano secondaria.

A differenza delle altre tipologie di talenti è composta da tre talenti principali e due talenti specializzanti per ognuno. Ogni talento specializzante acquisito preclude la possibilità di acquistare l'altro del medesimo livello.

Colpo Preciso

Principale - Requisiti: Livello 1

Il PG può spendere 1 PV per sferrare un attacco in mischia a cui aggiunge la chiamata CONTATTO.

Colpo Migliorato

Specializzante - Requisiti. Livello 2, Colpo Preciso

Quando il PG utilizza STILE ARMA AD UNA MANO – COLPO PRECISO può anche aggiungere 1 danno all'attacco.

Colpi Concatenati

Specializzante- Requisiti. Livello 2, Colpo Preciso

Quando il PG utilizza STILE ARMA AD UNA MANO – COLPO PRECISO può aggiungere la chiamata CONTATTO anche al successivo colpo in mischia.

Stoccata Disarmante

Principale- Requisiti. Livello 3, Colpo Preciso

Il PG può spendere 1 PV e sferrare un attacco in mischia al quale aggiunge la chiamata DISARMA. Il

PG può spendere 1 PV e dichiarare EVITA ad una chiamata DISARMA.

Stoccata Potenziata

Specializzante - Requisiti. Livello 4, Stoccata Disarmante

Quando il PG utilizza STILE ARMA AD UNA MANO – STOCCATA DISARMANTE può anche aggiungere 1 danno all'attacco.

Stoccata Consecutiva

Specializzante - Requisiti. Livello 4, Stoccata Disarmante

Quando il PG utilizza STILE ARMA AD UNA MANO – STOCCATA DISARMANTE per effettuare la chiamata DISARMA può aggiungere la chiamata DISARMA anche al successivo attacco in mischia.

Schivata Prodigiosa

Principale - Requisiti. Livello 6, Stoccata Disarmante

Il PG può spendere 1 PV per chiamare EVITA ad un colpo fisico subito.

Contrattacco Risoluto

Specializzante - Requisiti. Livello 8, Schivata Prodigiosa

Dopo aver utilizzato SCHIVATA PRODIGIOSA il PG può sostituire al prossimo colpo portato contro il bersaglio che lo ha attaccato 3 SANGUINA CONTATTO.

Parata e Risposta

Specializzante - Requisiti. Livello 8, Schivata Prodigiosa

Dopo aver utilizzato SCHIVATA PRODIGIOSA il PG può utilizzare STILE ARMA AD UNA MANO - COLPO PRECISO o STILE ARMA AD UNA MANO – STOCCATA DISARMANTE senza spendere PV

From:
https://www.terredegliangeli.com/regolamento/ - **Regolamento TdA 5.0**

Permanent link:
https://www.terredegliangeli.com/regolamento/doku.php?id=stili_d_arma&rev=1766422019

Last update: **2025/12/22 17:46**