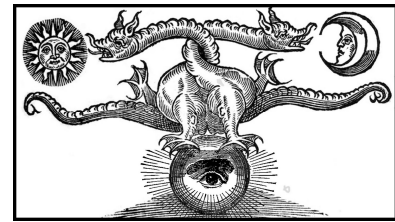


CAPUT MUNDI

1. Il Finale di Cronaca in tre punti... anzi, quattro

- ∞ Il “Finale di Cronaca” è un evento di gioco di ruolo dal vivo (GRV o LARP) inscenato nell’originale ambientazione fantasy **Whanel** dell’associazione “**Le Terre degli Angeli**”. Sul far della primavera di ogni singolo anno, le nobili Signorie si riuniscono in un luogo isolato, spesso legato al patrimonio storico di uno dei tre Ducati di Caponord. Tra mura madide di mito e tradizione, si tiene la solenne celebrazione nota come **Simposio delle Signorie**... stavolta tuttavia gli alterni destini delle potenze che si contendono questa remota porzione di mondo stanno per giungere alla più faticosa svolta!
- ∞ L’evento si terrà dalla sera di venerdì 3 Settembre fino al primo pomeriggio di domenica 5 Settembre. Nel corso della sessione i partecipanti saranno accolti in un’apposita struttura dotata di alloggi e servizi e l’associazione provvederà alla preparazione del vitto.
- ∞ Le aree di gioco comprenderanno il pittoresco complesso rurale di “**Case Nuove**” (Soci – AR) e il vasto giardino circostante.
- ∞ Data la situazione in auge a causa della pandemia, l’associazione applicherà un **regolamento speciale** a quest’evento. Tutti i partecipanti saranno tenuti a consultare questo documento e ad attenersi a ogni regola con la massima attenzione.



2. Appuntamenti dell'evento

Raggiungere la sede dell'evento

L'arrivo dei partecipanti presso la sede dell'evento è previsto dalle ore 17 alle 20 di venerdì 3 Settembre. I partecipanti sono pregati, nei limiti del possibile, di rispettare questi orari per consentire un rapido svolgimento dell'attività di accoglienza. Il materiale informativo fornito per l'evento include le coordinate della sede e alcune brevi istruzioni stradali.

Sistemazione negli alloggi

Una volta arrivati, i partecipanti potranno sistemarsi negli alloggi a loro discrezione. Cercheremo di affiggere in precedenza sulla porta delle varie camerate la lista con degli ospiti assegnati a queste. In caso di dubbi non esitate a interpellare i membri del nostro staff.

Operazioni di segreteria

Dopo essersi sistemato nel proprio alloggio, ogni partecipante dovrà passare presso la segreteria di gioco per ritirare tutti i **documenti e materiali** necessari per la sessione.

Presentazione dell'evento

Prima che la sessione abbia inizio, sarà tenuta una breve riunione collettiva. Lo staff introdurrà l'evento e sarà disponibile per rispondere a eventuali richieste di chiarimento da parte dei partecipanti.

Orari di gioco

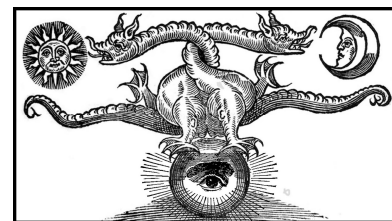
La sessione di gioco avrà inizio nella serata di venerdì. Nel corso di ogni giorno l'inizio del gioco (**AZIONE**) sarà dato alle ore 10:00 e la sospensione di questo (**SCIOGLI**) alle 2:00. La sessione di gioco avrà termine nel primo pomeriggio di domenica.

Si tenga presente che questi orari sono da considerarsi indicativi e potranno subire variazioni secondo le esigenze di gioco. Nel momento in cui il gioco sarà sospeso (**SCIOGLI**) i giocatori potranno continuare a interagire verbalmente a loro discrezione ma sempre nel pieno rispetto di quanti vorranno ritirarsi negli alloggi per coricarsi.

Pasti

Per i pasti si rimanda al **regolamento speciale** fornito per l'evento.





3. Quote e servizi

Quote

La quota totale dell'evento è fissata a **70 €** e comprende pernottamento, vitto, copertura assicurativa e partecipazione alle attività di gioco.

Per accordi presi con i proprietari della struttura, non saranno previste variazioni di quota per gli iscritti che parteciperanno all'evento solo per parte delle giornate previste o che sceglieranno di non usufruire dei servizi contemplati di seguito.

La partecipazione è riservata ai soli **soci** de "Le Terre degli Angeli" che siano in regola con il tesseramento **ARCI** per l'anno corrente.



Alloggi

L'Associazione mette a disposizione 40 posti-letto nelle camerate interne del casolare. Altri posti negli alloggi potranno esser resi disponibili a discrezione dello staff TdA.



Pasti

L'Associazione offre ai partecipanti i seguenti pasti:

- **Sabato:** Pranzo e cena.
- **Domenica:** -

La cena di venerdì e il pranzo di domenica non sono inclusi.

Sarà possibile rifornirsi di acqua potabile presso il casolare.

I partecipanti che soffrono di gravi intolleranze alimentari sono tenuti a menzionarle nei moduli d'iscrizione.



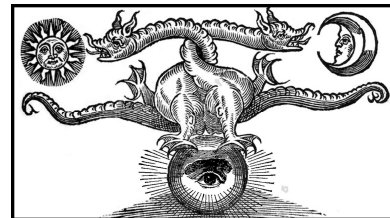
Caffè

Lo staff metterà a disposizione una macchina da espresso (Lavazza Espresso Point) piazzata in uno spazio appartato presso il refettorio interno.

I partecipanti potranno procurarsi in proprio le cialde di caffè o altri infusi oppure acquistarle al costo di **0.5 €** cadauna il venerdì sera presso la segreteria di gioco.

I partecipanti sono responsabili del corretto utilizzo della macchina e ogni danno causato a questa dovrà esser risarcito dal responsabile o, in assenza di questo, sarà addebitato a tutti i partecipanti nella quota di una delle successive sessioni di gioco.





4. Iscrizione

La prima fase d'iscrizione inizierà alla pubblicazione dell'evento e si chiuderà domenica 8 Agosto. Questa fase ci serve per assicurare un **numero minimo di 30 presenze**, necessario per garantire l'impegno dello staff e le spese sostenute per location/materiali. Nel caso questo numero non sia raggiunto entro la scadenza, l'associazione si riserva di annullare l'evento.

La seconda fase inizierà invece lunedì 9 Agosto e si chiuderà giovedì 2 Settembre. Le iscrizioni nella seconda fase saranno soggette a un sovrapprezzo di **10 €**.

Per potersi iscrivere all'evento è necessario fare quanto segue:

Iscrivarsi online

Per prima cosa ogni partecipante dovrà iscriversi tramite il form online, disponibile sul nostro sito. Il form consentirà anche di versare la quota d'iscrizione con le opzioni seguenti:

☞ **Bonifico**

☞ **Paypal**

Liberatoria per minorenni

Eventuali partecipanti minorenni dovranno scaricare la liberatoria che dovrà essere compilata da un genitore, o da chi esercita patria potestà e quindi consegnata all'arrivo presso la sede di gioco. I minorenni dovranno far pervenire anche una copia firmata di un documento di identità valido di chi sottoscrive la liberatoria.

Creare/Aggiornare la scheda PG

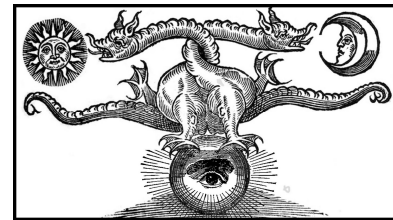
La **scheda PG** riporta il profilo di gioco di un personaggio e può essere stampata dal giocatore per consultarla nel corso dell'evento.

Per creare una nuova scheda PG, consulta l'apposita sezione sul manuale “Regolamento per il GRV TdA” (disponibile sulla sezione [downloads](#) del nostro sito web).

Disdette

È possibile ritirare la propria iscrizione entro e non oltre la prima fase (8 Agosto), in quel caso la quota versata sarà restituita per intero. Qualora l'iscrizione sia ritirata prima del termine della seconda fase (2 Settembre), la quota versata sarà restituita solo per metà. Oltre il 2 Settembre, l'Associazione non sarà tenuta a restituire la quota.

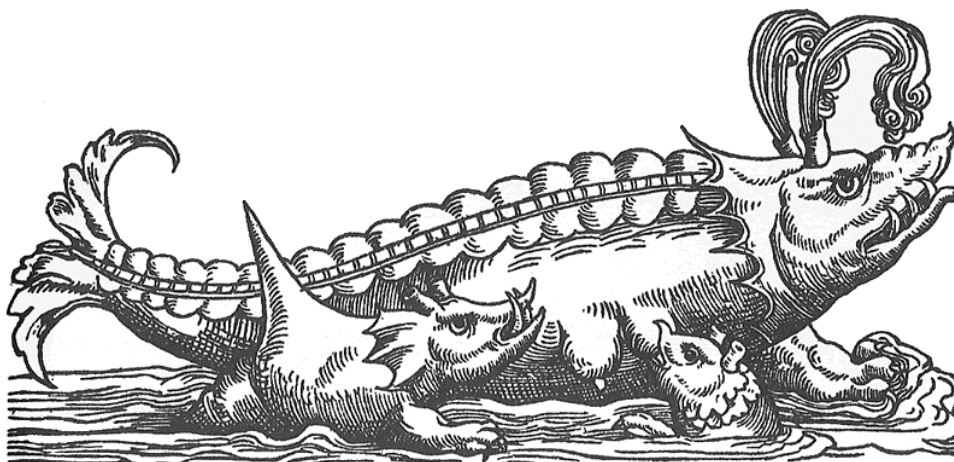


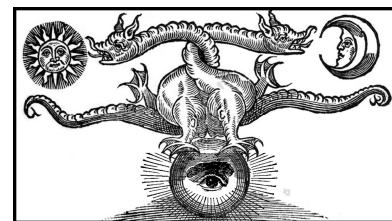


5. Regolamento interno

Di seguito è riportato per esteso il regolamento interno dell'evento. Ogni partecipante è vivamente pregato di consultare con attenzione questa sezione:

- Ogni partecipante è tenuto a rispettare gli altri senza arrecare rischi o eccessivo disturbo.
- Ogni partecipante è tenuto nei limiti del possibile a favorire il nostro staff, adeguandosi in modo sollecito alle sue disposizioni ed evitando di causare intralcio alle sue attività.
- Qualsiasi atto di aggressione fisica o verbale a danno di altri partecipanti o membri dello staff non sarà tollerato in alcun modo e potrà comportare l'immediata espulsione dall'evento.
- I partecipanti dovranno evitare nel modo più assoluto di portare materiali illegali di qualsiasi tipo all'interno dell'evento. Quanti fossero sorpresi in possesso di tali materiali, saranno immediatamente espulsi dall'evento. In aggiunta l'associazione si riserva di prender adeguati provvedimenti legali in questi casi.
- In caso di partecipanti minorenni cui sia stata comminata l'espulsione per uno dei suddetti motivi, lo staff contatterà la famiglia (o chi ne fa le veci), che sarà tenuta, nei tempi più brevi possibili, ad allontanare il soggetto dalle aree di gioco.
- I partecipanti sono pregati di non allontanarsi troppo dalle aree di gioco, spingendosi al di fuori degli spazi riservati per l'evento.
- I partecipanti sono tenuti a rispettare la quiete negli alloggi e quindi a evitare un'eccessiva confusione nelle ore notturne durante le quali il gioco sarà sospeso.
- In un evento di gioco di ruolo dal vivo è permesso un elevato grado di libertà nelle interazioni tra i partecipanti. In ogni caso tali interazioni non dovranno mai sfociare in liti al di fuori del gioco e gli arbitri si riservano il diritto di sanzionare quanti si rendessero responsabili di tali eccessi.
- Eventuali reclami o richieste specifiche potranno esser sottoposte ai membri del nostro staff che cercheranno di farsene carico con la massima sollecitudine.





CONTATTI



ADESIONI ALL'EVENTO

Richieste e domande inerenti all'iscrizione all'evento.

ELENA SPOSSATI

- **Tel/WhatsApp** 339 – 2445903
- **E-mail:** elena.spossati@gmail.com



AMBIENTAZIONE

Richieste inerenti all'ambientazione e al nostro contesto di GRV:

ANDREA BOTARELLI

- **Tel/WhatsApp** 349 – 7536726
- **FB:** Andrea Botarelli
- **E-mail:** andrea.botarelli80@gmail.com



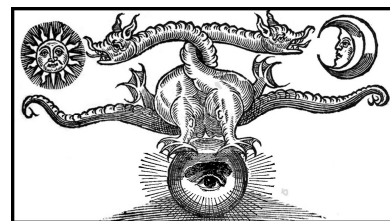
REGOLAMENTO

Richieste inerenti al nostro regolamento di GRV.

LUCA PECCHI

- **Tel/WhatsApp** 377 – 2097835
- **FB:** Luca Pecchi
- **E-mail:** luca.pecchi@gmail.com





6. Introduzione al Simposio

“Il nuovo Zar di tutti i Fold”

Nello giorno Decimo Terzo dillo anno Sessantesimo Nono dillo millennio Terzo dilla Era dei Quattro, la Corte dillo Lupo Vicefalo di Khartas convoca il fiero sangue delle Discendenze oltre le algide acque dillo Oceano presso la solenne landa di Zar-Hyra.

Laddove fu eletto ogni glorioso reggente, abbia luogo et compimento la nomina dillo novello Zar di tutti i Fold. In accordo alla tradizione che fu delli nostri Padri, risalendo fino a Volk'ar et alle origini di Khartas, i Nobili Candidati a siffatto titolo raduneranno quivi le proprie schiere onde contender lo ambito Trofeo in virtude dillo antico costume. Con ausilio di lesta mano, fine mente et impietoso ferro ogni parte puote perseguir il trionfo.

Nondimeno est comune intenzione dille Signorie di Caponord tener il Simposio nel medesimo frangente. Le delegazioni nazionali saranno ospiti dilla O'hotnichiy Dom, sacra Dimora dilla Caccia ove est fissata zona franca per quanti non vorranno esser coinvolti nelle ostili scaramucce di Zar-Hyra. Tale voluntade est espressa onde consentir agli esponenti dillo Indomito e del Drago di recar testimonianza o supporto a sostegno delli candidati al ruolo di Zar.

Siate nondimeno consapevoli tutti dillo onere et delli perigli che sunt legati al prender parte alla predetta contesa. Quanti lasceranno di propria sponte le soglie dilla Dimora in quei giorni potranno esser coinvolti in qualsivoglia belligeranza et gli atti loro avranno rilevanza nello alto scopo che quivi si pone. Siamo in procinto di edificar la storia ventura et chi marcia al fianco nostro sia dunque padrone dillo destino suo.