



PROLOGO

INTRODUZIONE E REGOLAMENTO

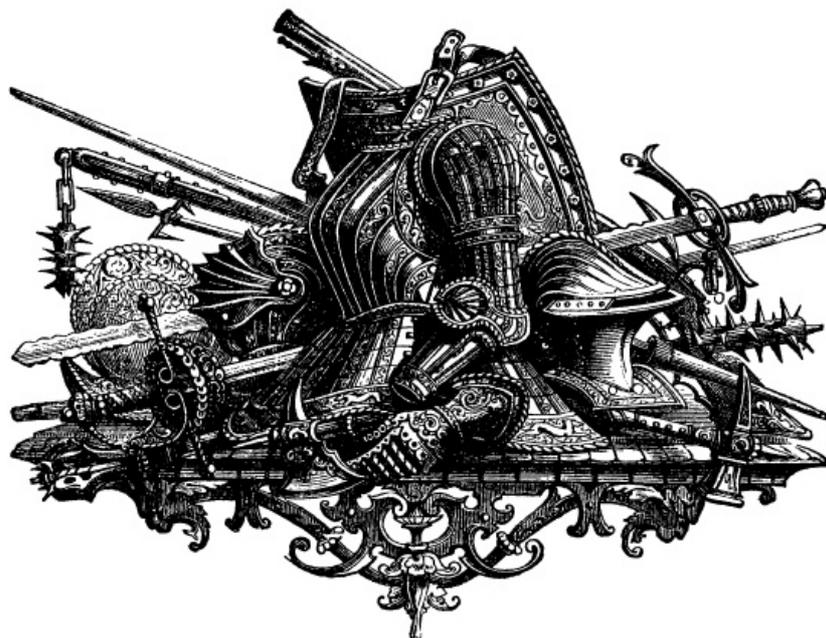
Chi scava, al medesimo tempo,

Brama e teme ciò che cerca!

1. Cos'è il Prologo in tre punti...

- Il “Prologo” è un evento di gioco di ruolo dal vivo (GRV o LARP) inscenato nell’originale ambientazione fantasy dell’associazione “Le Terre degli Angeli” (**Whanel**). Un nuovo capitolo della vicenda è appena cominciato presso i remoti scorci della [Scacchiera](#) e le prodi [Masnade](#) recano i propri gregari presso una delle inesplorate [Caselle](#). Qui le singolari schiere formate dai “*rifiuti del mondo*” affronteranno ignoti perigli e foschi misteri per perseguire i loro obiettivi.
- L’evento si terrà dal pomeriggio di sabato 28 fino alla tarda mattina di domenica 29 Gennaio. Nel corso della sessione i partecipanti saranno accolti in una struttura dotata di alloggi e servizi e l’associazione provvederà alla preparazione del vitto.

Le aree di gioco comprenderanno il complesso rurale di **Cutrina** (Soci – AR, **Coordinate:** 43.749975, 11.811784): uno dei più suggestivi scorci che si affacciano sulle ampie vallate del Casentino.





2. Appuntamenti dell'evento

Accoglienza

L'arrivo dei partecipanti presso la sede dell'evento è previsto dalle ore 12 alle 15 di sabato 28 Gennaio. Chiediamo la cortesia di rispettare la fascia oraria indicata per evitare di ritardare l'inizio della sessione (**NOTA: I partecipanti dovranno esser vestiti e pronti per il gioco inderogabilmente entro le ore 16**).

Operazioni di segreteria

All'arrivo ogni partecipante dovrà passare presso la segreteria di gioco per ritirare tutti i materiali necessari per la sessione.

Briefing

Prima che la sessione abbia inizio, sarà tenuta una breve riunione collettiva. In quest'occasione lo staff introdurrà l'evento e sarà disponibile per rispondere a eventuali domande dei partecipanti.

Orari di gioco

Giorno	Orario d'inizio (AZIONE)	Orario di fine (SCIOGLI)
Sabato	16	2
Domenica	10	14

Si tenga presente che questi orari sono da considerarsi come indicativi e che potranno subire variazioni secondo le esigenze di gioco. Nel momento in cui il gioco sarà sospeso (**SCIOGLI**), i giocatori potranno continuare a interagire verbalmente a loro discrezione ma sempre nel pieno rispetto di quanti vorranno ritirarsi negli alloggi per coricarsi.

Pasti

I pasti offerti dall'associazione durante l'evento saranno somministrati presso un punto di servizio e quindi potranno essere consumati nei locali adibiti allo scopo (**NOTA: Raccomandiamo ai partecipanti d'osservare la massima pulizia e di agevolare lo staff in occasione dei pasti. Ogni rifiuto dovrà essere gettato negli appositi bidoni al termine del pasto**).





3. Iscrizioni e servizi

Quote

La quota totale comprende affitto della sede, pernottamento per le notti di venerdì e sabato, vitto per il sabato, copertura assicurativa e partecipazione alle attività di gioco. La seguente tabella riassume le quote in base alla veste di partecipazione e fascia d'iscrizione:

Fascia	Rimborso	Quota ordinaria	Quota per PNG volontari*
Fino a Domenica 18 Dicembre (compresa)	Pieno	45 euro	25 euro
Da Lunedì 19 Dicembre a Domenica 8 Gennaio (compresa)		55 euro	
Da Lunedì 9 a Martedì 22 Gennaio (compreso)	Metà della quota	70 euro	

(*) Per PNG volontario s'intende esclusivamente chi s'iscrive sin dall'inizio in questa veste per tutte le giornate di gioco e **non** comprende pertanto chi dovesse essere chiamato come PNG per effetto della coscrizione.

L'iscrizione deve avvenire esclusivamente tramite il nostro sito [Anthologon](#) e potete trovare una breve guida d'uso [QUI](#).

Per accordi presi con i proprietari della struttura, non saranno previste variazioni di quota per gli iscritti che parteciperanno all'evento solo per parte delle giornate previste o che sceglieranno di non usufruire dei servizi contemplati di seguito. **La partecipazione è riservata a tutti i soci Arci Toscana in regola con il tesseramento per l'anno corrente.**

Disdette

Eventuali disdette dovranno essere comunicate allo staff associativo con la massima sollecitudine e i rimborsi saranno trattati come segue:

- ⊗ Le disdette che arriveranno entro la prima e seconda fascia (domenica 8 Gennaio) riceveranno un rimborso del 100%.
- ⊗ Le disdette che arriveranno dopo riceveranno un rimborso del 50%.

Questi criteri sono stati stabiliti in base alle condizioni d'affitto della sede che c'impongono di mantenere adeguate garanzie sul numero effettivo degli iscritti.





Alloggi

L'Associazione mette a disposizione 42 posti-letto nelle camerate interne del casolare. Altri posti negli alloggi potranno esser resi disponibili a discrezione dello staff TdA.

Pasti

L'Associazione offrirà ai partecipanti la cena di sabato. I partecipanti che soffrono di allergie e/o intolleranze alimentari sono tenuti a menzionarle nelle **note** dell'iscrizione.

Caffè

Lo staff metterà a disposizione un bollitore, un forno a microonde e una macchina da espresso (Lavazza Espresso Point) piazzata in uno spazio appartato.

I partecipanti potranno procurarsi in proprio le cialde di caffè o altri infusi oppure acquistarle al costo di **0.5 € cadauna** in fase d'accoglienza.

I partecipanti sono responsabili del corretto utilizzo della macchina e ogni danno causato a questa dovrà esser risarcito dal responsabile o, in assenza di questo, sarà addebitato a tutti i partecipanti nella quota di una delle successive sessioni di gioco.

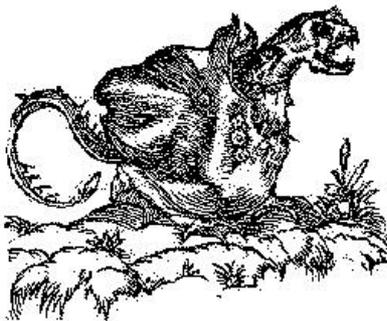
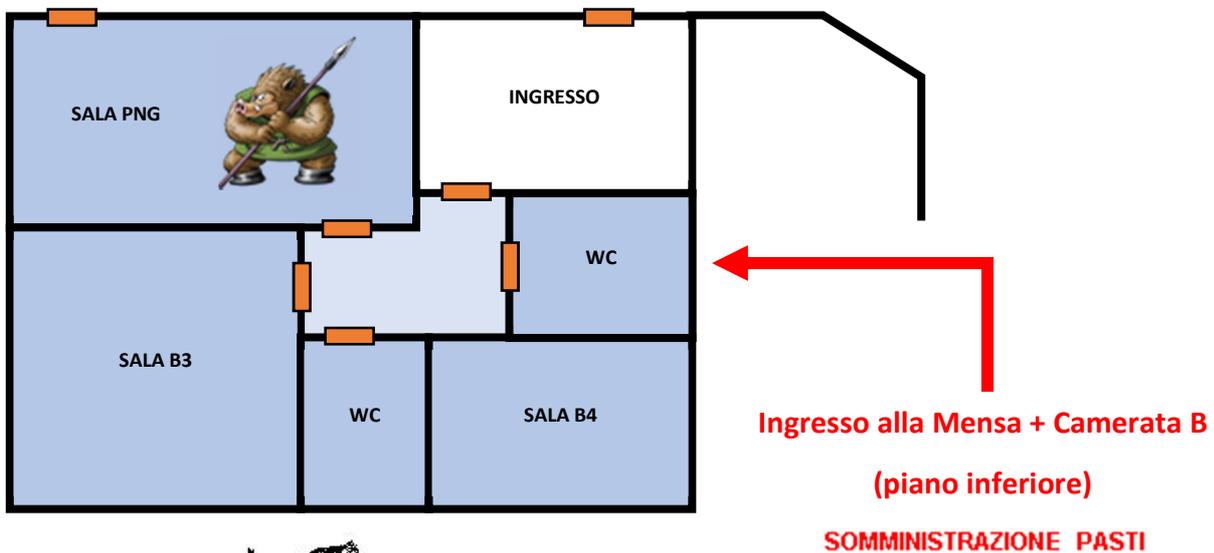
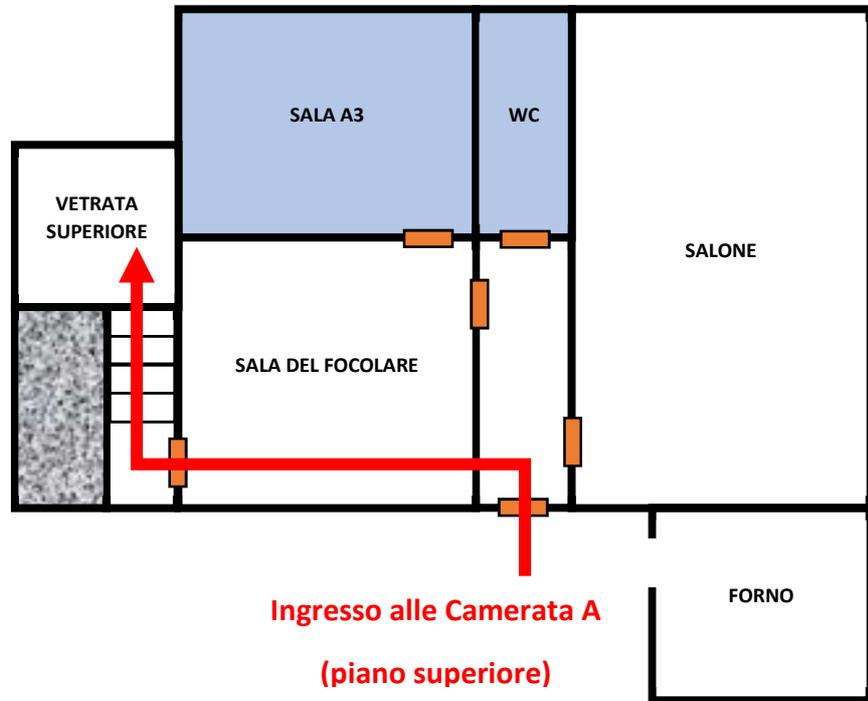
Birra

Quest'evento tornerà la spina della birra per offrire una gradita libagione nel corso dei pasti.

I partecipanti sono responsabili del corretto utilizzo della macchina e ogni danno causato a questa dovrà esser risarcito dal responsabile o, in assenza di questo, sarà addebitato a tutti i partecipanti nella quota di una delle successive sessioni di gioco.

5. L'area di gioco

La **mappa** riportata sotto descrive i punti fondamentali dell'area di gioco:



LEGENDA	
	Locale off-game
	Porta



CONTATTI



ADESIONI ALL'EVENTO

Richieste e domande inerenti all'iscrizione all'evento.

ELENA SPOSSATI

- Tel/WhatsApp +39 339 – 2445903
- E-mail: elena.spossati@gmail.com



AMBIENTAZIONE

Richieste inerenti all'ambientazione e al nostro contesto di GRV:

ANDREA BOTARELLI

- Tel/WhatsApp +39 349 – 7536726
- FB: Andrea Botarelli
- E-mail: andrea.botarelli80@gmail.com



REGOLAMENTO

Richieste inerenti al nostro regolamento di GRV.

FRANCESCO PRIMITIVI

- Tel/WhatsApp +39 329 – 3141074
- FB: Francesco Primitivi
- E-mail: noctulio@gmail.com





6. Introduzione al Prologo

Sesto anno della novella era,

L'esperienza vissuta dalle nuove leve delle [Masnade](#) nel corso delle ultime dodici lune ha prodotto grandi opportunità nonché fatto emergere foschi misteri.

Il temuto Cenacolo del Troll, responsabile di scellerati assalti a danno delle colonie, ha dato adito a una singolare parabola d'eventi: conclusa con la caduta dello spietato meticcio Zannaforte. Gli ultimi sviluppi lasciano tuttavia spazio all'ipotesi che i perniciosi [Flagelli](#) siano in procinto di costituire una coalizione in grado d'esercitare un forte ascendente sugli abomini della Scacchiera, inclusi gli stessi accoliti del Cenacolo.

Al medesimo tempo desta una certa preoccupazione l'empio complotto della banda filoimperiale che risponde all'ignoto "sire scervo di macchia". Il risvolto più eclatante è senz'altro la scoperta di un membro della setta, tale Galeno, infiltratosi in una delle celebri [Camarille](#) allo scopo di forgiare un'arma infusa di potere sacrilego.

Dal canto loro gli [Altimastri](#) rinnovano il proprio interesse nel foraggiare l'esplorazione delle [Caselle](#) onde rinvenire utili risorse e indagare sui fatti recenti.

All'alba del nuovo anno, per le Masnade inizia un lungo viaggio che dovrà condurle presso il remoto Vico di [Nebin](#). La prima tappa significativa è costituita dal vecchio sito minerario di "Malacava" che poco prima del crollo dell'Impero fu adibito a colonia penale. Stando agli archivi d'epoca, gli ultimi detenuti provocarono una feroce insurrezione, riuscendo così a celare una porzione di prezioso minerale.

Alle Masnade spetterà dunque il compito d'esplorare questo luogo sepolto nell'oblio e svelare quali segreti siano sopiti nell'occulto grembo della terra.